

Utilisation du chronomètre

Mode d'emploi (texte de l'info produit, "Easy Timer"):

- Retirer la bande de plastique du compartiment de la batterie pour activer la minuterie (si cela n'est pas déjà fait).
- Allumer le chronomètre en appuyant sur la touche START / STOP.

Compter

1. Appuyer sur START / STOP pour commencer à compter
2. Appuyer sur START / STOP pour mettre en pause, et une nouvelle fois pour reprendre la mesure.
3. Pour réinitialiser à 00:00, appuyer simultanément sur les boutons MIN et SEC.

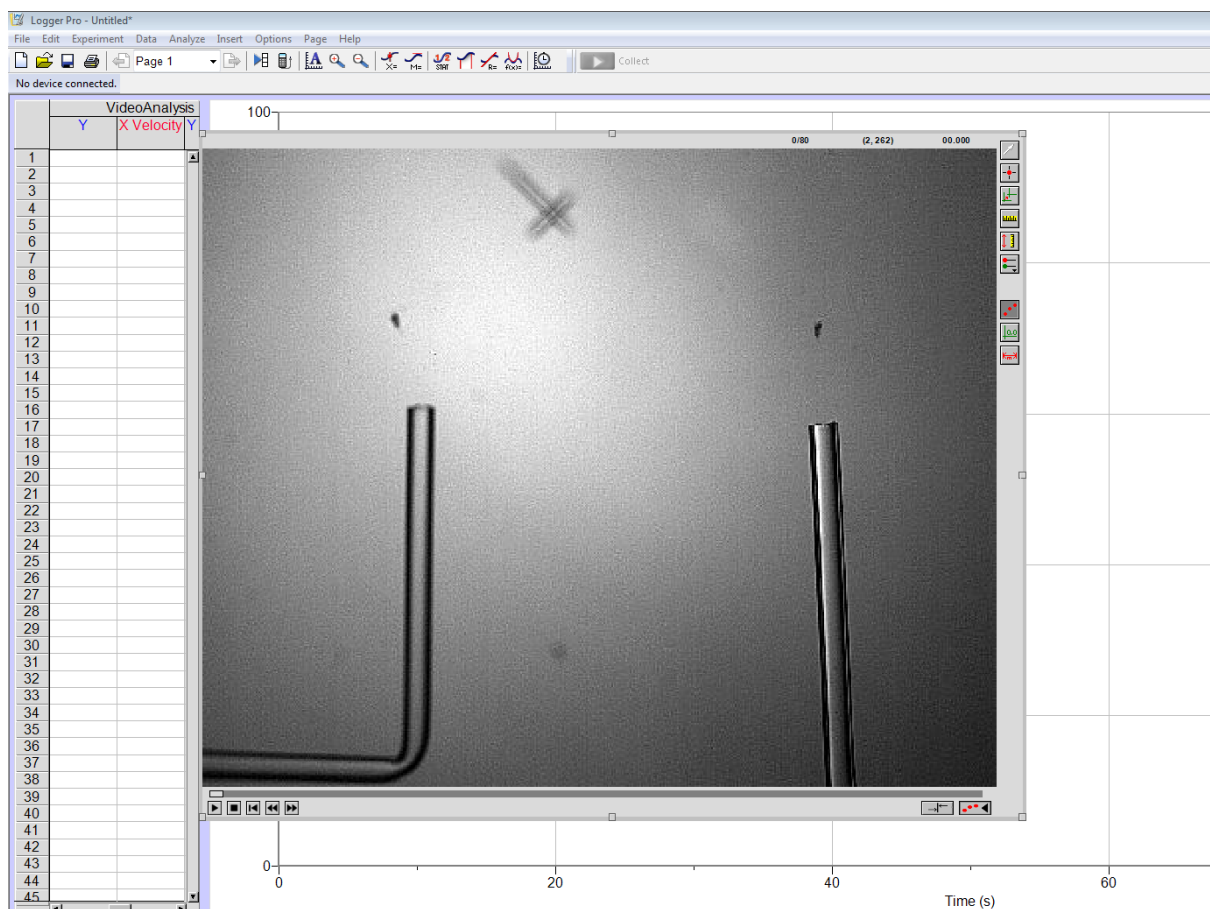
Compter à rebours







1. Appuyer simultanément sur les touches MIN et SEC pour réinitialiser la minuterie à 00h00.
2. Appuyer sur MIN pour régler les minutes et SEC pour régler les secondes.
3. Appuyer sur START / STOP pour démarrer et encore pour arrêter.
4. Lorsque l'heure pré-réglée est atteinte, appuyer sur n'importe quel bouton pour arrêter l'alarme.

Manuel d'utilisation pour l'analyse vidéo dans Logger Pro, détails

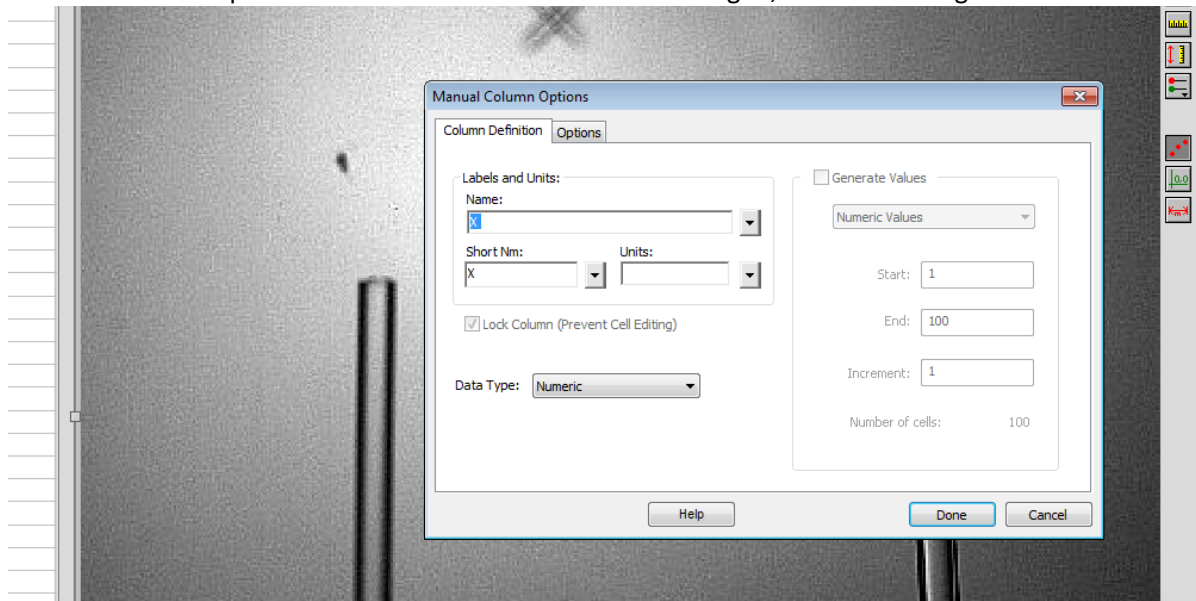
Ouvrir LoggerPro 3.8.6.2 à partir du bureau.

1. Insert> Movie> Desktop (choisissez la vidéo que vous souhaitez analyser)
2. Cliquer avec le bouton droit de la souris sur la vidéo> Movie options (Options de film) > Override frame rate (Annuler la fréquence d'images) écrivez 500> OK
3. Cliquer sur la première icône à partir de la droite sous la vidéo (= "Enable Video Analysis" Activer l'analyse vidéo). Vous obtenez ensuite la colonne des icônes à droite de la vidéo, voir la figure ci-dessous.



4. Cliquer sur la quatrième icône en haut à droite  (Set Scale)
5. Cliquer sur la troisième icône en haut  (Set Origin)
6. Faire défiler les images une par une à l'aide du bouton  (next frame)
7. Cliquer sur Play  (sous la vidéo)
8. Utiliser le marqueur  (deuxième icône du haut dans la colonne de droite) pour suivre votre objet. Vous voudrez peut-être changer le trait (Toggle Trails) pour éviter de voir vos marques précédentes. Pour cela, utilisez la septième icône en haut dans la colonne de droite. 

9. Vous voudrez peut-être renommer vos variables: double-cliquez sur la colonne de la table de votre variable pour obtenir une boîte de dialogue, voir la figure ci-dessous



10. Vous pouvez modifier le nombre de variables à voir dans le même graphique. Cliquez sur la (les) variable (s) sur le deuxième axe, choisissez "Plus" pour obtenir une boîte de dialogue, cochez les variables que vous souhaitez afficher, voir la figure ci-dessous.

