

Gebruikshandleiding voor Stopwatch

Gebruiksaanwijzing (tekst van productinfo, "Easy Timer"):

- Trek de plastic strip uit het batterijcompartiment om de timer te activeren (als dit niet al is gebeurd!).
- Zet de timer aan door de START/STOP knop in te drukken.

Optellen

1. Druk op START/STOP om het tellen te starten
2. Druk op START/STOP om te pauzeren en opnieuw om het tellen te hervatten.
3. Om te resetten naar 00:00 druk de MIN en SEC knoppen tegelijkertijd in.


Aftellen

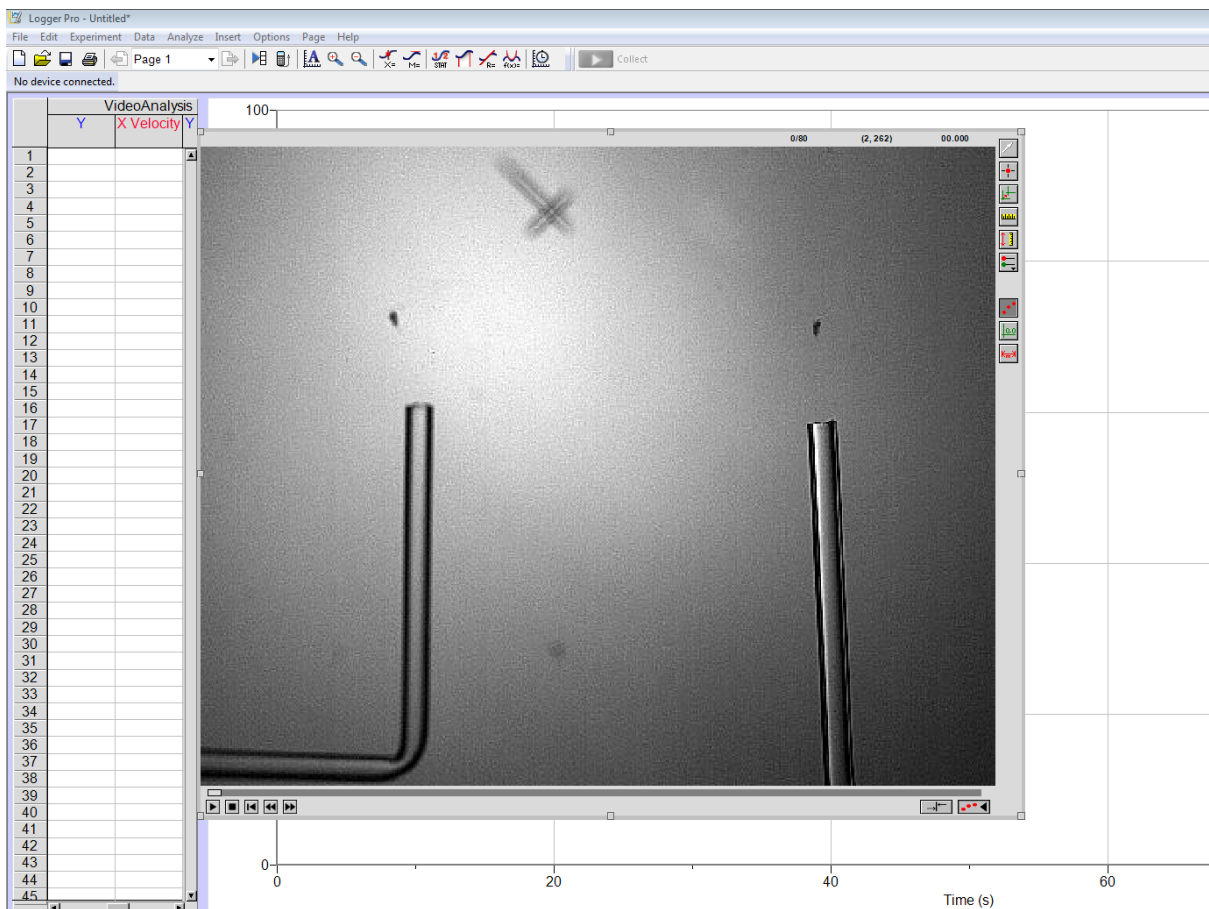
1. Druk de MIN en SEC knoppen tegelijkertijd in om de timer te resetten naar 00:00.
2. Druk op MIN om het aantal minuten in te stellen en SEC voor het aantal seconden.
3. Druk op START/STOP om te starten en opnieuw om te stoppen.







Als de ingestelde tijd is bereikt, druk op een willekeurige knop om het alarm te stoppen.

Handleiding voor Video analyse in Logger Pro, details

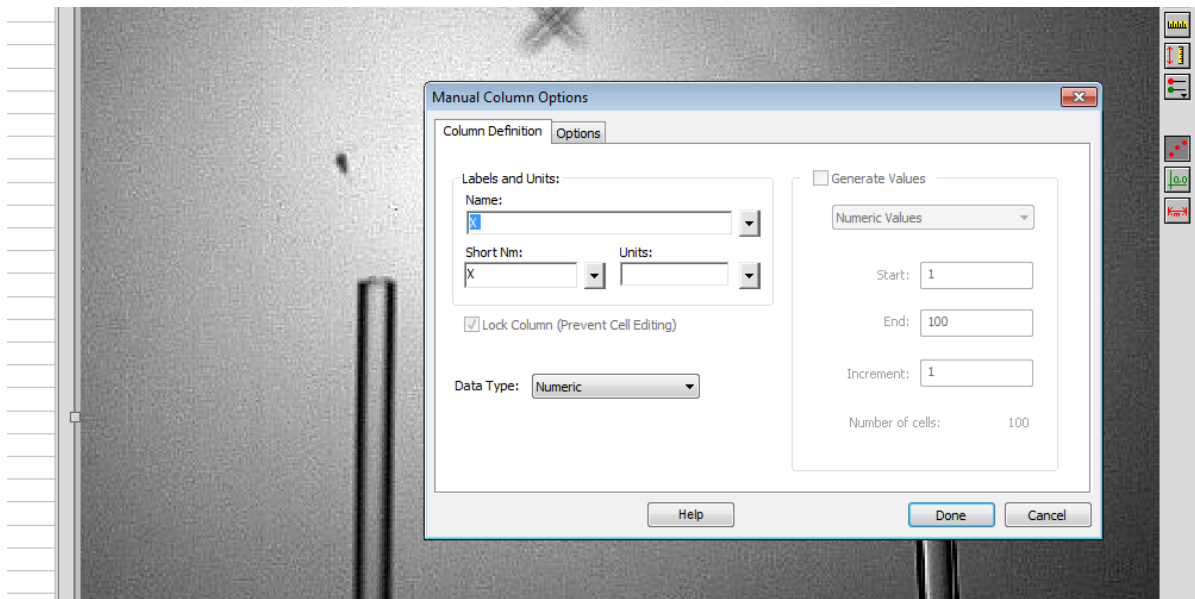
Open LoggerPro 3.8.6.2 van de desktop.

1. Insert > Movie > Desktop (kies de video die je wilt analyseren)
2. Klik met de rechtermuisknop(right-click) op video > Movie options > Override frame rate (write 500)>OK
3. Klik op het icoon  onder de video (= "Enable Video Analysis"). Je krijgt dan een kolom iconen rechts van de video, zie de figuur hieronder



4. Klik op het icoon  rechts van de video (Set Scale = stel schaal in)
5. Klik op het icoon  (Set Origin)
6. Ga stap voor stap door de frames door te klikken op het icoon  (Next Frame).
7. Klik  (Play) onder de video
8. Gebruik het icoon  (marker) om je object te volgen. Zo je wil, gebruik "Toggle Trails" zodat je je vorige markeringen niet meer ziet. Hiervoor gebruik je het icoon .

9. Mogelijk wil je je variabelen een andere naam geven: dubbelklik op de tabelkolom voor je variabele om zo een dialoogbox te openen, zie figuur hieronder.



10. Mogelijk wil je het aantal variabelen veranderen die te zien zijn in dezelfde grafiek. Klik op de variabele(N) op de tweede as, kies "More" om zo een dialoogbox te krijgen, tik op de variabelen die jij zichtbaar wilt maken, zie figuur hieronder.

